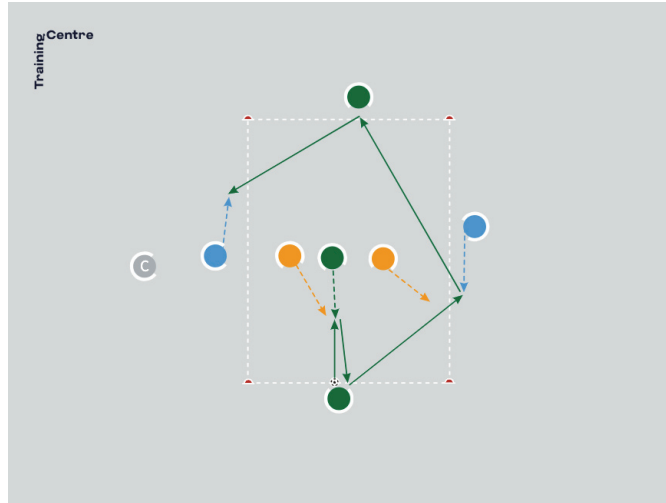


## Programme d'encadrement des talents de la FIFA

### — Aller de l'avant à l'aide de combinaisons

#### 2 contre 2 plus 3



#### Organisation

- Délimiter un terrain de 15 x 10 m.
- Répartir les joueurs en trois équipes : 2 joueurs bleus, 2 joueurs orange et 3 joueurs verts (neutres)
- Placer 1 joueur bleu de chaque côté du terrain (à l'extérieur).
- Placer 1 joueur vert, représentant le gardien, à chaque extrémité du terrain (à l'extérieur).
- Place 1 joueur vert et 2 joueurs orange à l'intérieur du terrain.

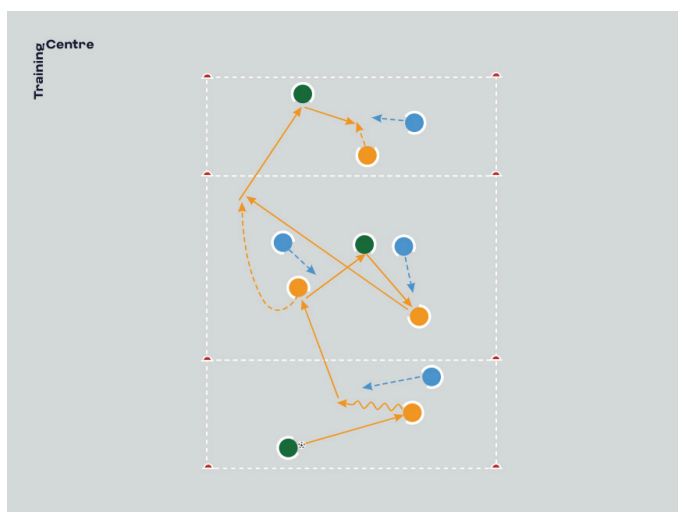
#### Explication

- L'exercice commence avec un joueur vert situé à une extrémité du terrain.
- L'équipe verte doit faire circuler le ballon d'une extrémité à l'autre du terrain en s'aidant des deux joueurs bleus et du joueur vert à l'intérieur du terrain.
- L'équipe avec le ballon marque un point dès qu'elle parvient à trouver le joueur positionné à l'autre extrémité du terrain.
- Lorsqu'un joueur de l'équipe orange récupère le ballon, il doit immédiatement changer de place avec l'un des joueurs verts situés à l'extérieur du terrain. L'équipe bleue devient alors celle qui a le ballon.
- Faites tourner les joueurs pour qu'ils puissent tous jouer dans la zone du milieu.

#### Variante

- Pour rendre l'exercice plus difficile, l'équipe en possession ne marque un point que si elle parvient à trouver le joueur positionné à l'autre extrémité du terrain en passant le ballon entre les deux joueurs au centre.

## 4 contre 4 plus 3



### Organisation

- Délimiter un terrain de 20 x 10 m.
- Diviser le terrain en trois zones (deux zones d'en-but et une zone centrale).
- Répartir les joueurs en trois équipes : 4 joueurs bleus, 4 joueurs orange et 3 joueurs verts (neutres).
- Placer 1 joueur vert à l'intérieur de chaque zone.
- Placer 1 joueur orange et 1 joueur bleu à l'intérieur de chaque zone d'en-but.
- Placer 2 joueurs orange et 2 joueurs bleus à l'intérieur de la zone centrale.

### Explication

- L'exercice commence avec un joueur vert situé dans une zone d'en-but.
- L'équipe en possession doit faire circuler le ballon d'une extrémité à l'autre du terrain en s'aidant des joueurs neutres.
- Les joueurs ne peuvent sortir de la zone qui leur a été assignée.
- L'équipe en possession doit chercher à créer des situations de 2 contre 1 ou de 3 contre 2 dans chaque zone afin d'avancer.
- L'équipe sans le ballon a pour but de le récupérer, puis d'utiliser les joueurs verts pour créer le surnombre afin d'aller de l'avant.

### Éléments techniques clés

- Les joueurs sans ballon doivent se positionner de manière à offrir le plus de solutions de passes possible au porteur du ballon.
- Une passe verticale en première intention permet d'exploiter les espaces créés au sein d'un bloc défensif se décalant d'un côté de la zone de jeu à l'autre.
- Recevoir le ballon dans le dos de joueurs qui défendent permet à l'équipe en possession de casser une ligne adverse et d'aller de l'avant.
- Lorsqu'un joueur est servi entre les lignes, contrôler le ballon avec son pied opposé et son corps orienté à 90 degrés lui permet de faire rapidement face au jeu et de mieux protéger son ballon.

### Rôle des entraîneurs

- Entraîneur 1 : lance la séance en rappelant aux joueurs les gestes à effectuer afin d'être servis proprement entre les lignes. Observe les deux exercices.
- Entraîneur 2 : donne des consignes aux joueurs participants au 2 contre 2 + 3, aide le bloc défensif à se replacer et à détecter le moment opportun pour aller presser le porteur du ballon.
- Entraîneur 3 : donne des consignes aux joueurs participants au 4 contre 4 + 3 et aide les joueurs offensifs à se positionner afin de recevoir le ballon.