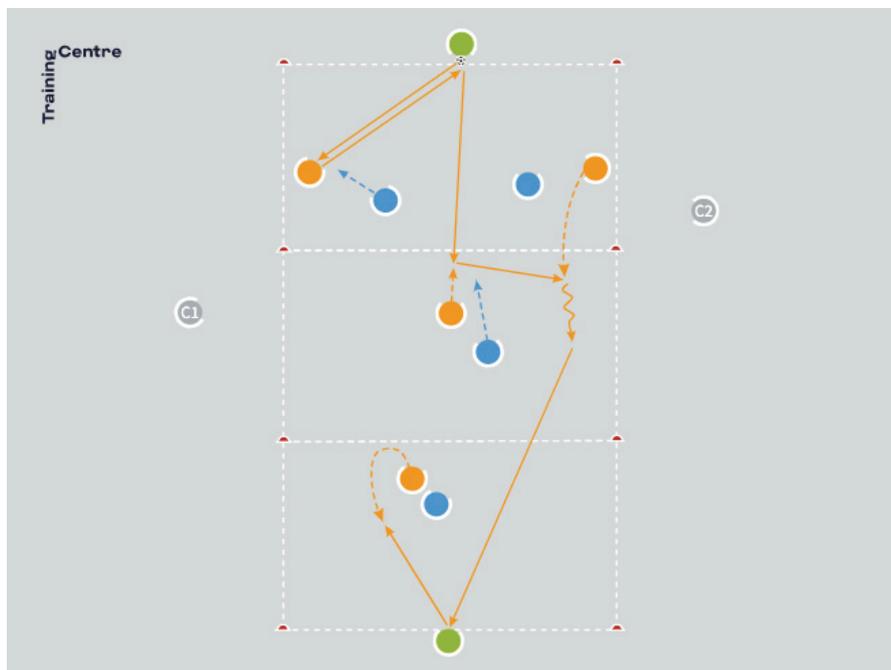


Programme d'encadrement des talents de la FIFA- Jeu de possession à 4 contre 4 plus 2



Organisation

- Délimiter une aire de jeu de 30 x 15 m divisée en trois zones.
- Répartir les joueurs en trois groupes : quatre en orange, quatre en bleu et deux en vert.
- Placer les joueurs comme suit : deux joueurs verts à chaque extrémité de l'aire de jeu, deux joueurs bleus contre deux joueurs orange dans la zone de départ, et un joueur bleu contre un joueur orange dans chacune des deux autres zones.

Explication

- Le ballon part de l'un des deux joueurs verts placés au bout du terrain.
- Il le transmet à l'un des deux joueurs orange dans la zone de départ.
- Les deux joueurs bleus exercent un pressing pour récupérer le ballon. S'ils réussissent, ils récupèrent la possession et les bleus passent en attaque.
- Les deux joueurs orange doivent combiner et tenter de trouver l'un de leurs partenaires en zone 2 ou 3, ou le joueur vert situé à l'autre bout du terrain.
- Les joueurs bleus placés dans les deux autres zones tentent d'intercepter les passes vers l'avant.
- Les deux joueurs orange placés respectivement dans les zones 2 et 3 peuvent décrocher dans la zone inférieure.
- Si elle réussit à transmettre le ballon au joueur vert à l'autre bout du terrain, l'équipe en attaque doit rapidement se réorganiser pour jouer un nouveau toro dans l'autre sens (la zone 3 devient la zone 1).
- Lorsque le ballon se trouve dans la zone 3, le joueur vert peut s'y déplacer librement.

Éléments techniques clés

- Lorsque les joueurs en attaque ne sont pas alignés, cela oblige les défenseurs à couvrir plusieurs lignes de passe, ce qui peut créer des brèches à exploiter. Ici, une ligne de passe a permis de trouver le joueur vert.
- Lorsque les joueurs en attaque ne sont pas alignés, cela oblige les défenseurs à couvrir plusieurs lignes de passe, ce qui peut créer des brèches à exploiter. Dans cet exemple, le défenseur bleu bloque la ligne de passe vers le joueur vert, ce qui crée une ligne de passe en direction du joueur rouge placé en zone 2.
- S'il lève la tête, le porteur de balle peut voir que le dernier défenseur rouge marque de près le joueur placé en zone 2, ce qui lui permet d'adresser une passe directement au joueur vert.

Le rôle des entraîneurs

- Entraîneur 1 : dirige l'exercice en intervenant à intervalles réguliers pour donner des conseils.
- Entraîneur 2 : assiste l'entraîneur 1, en s'intéressant tout particulièrement à l'organisation de l'équipe en défense.