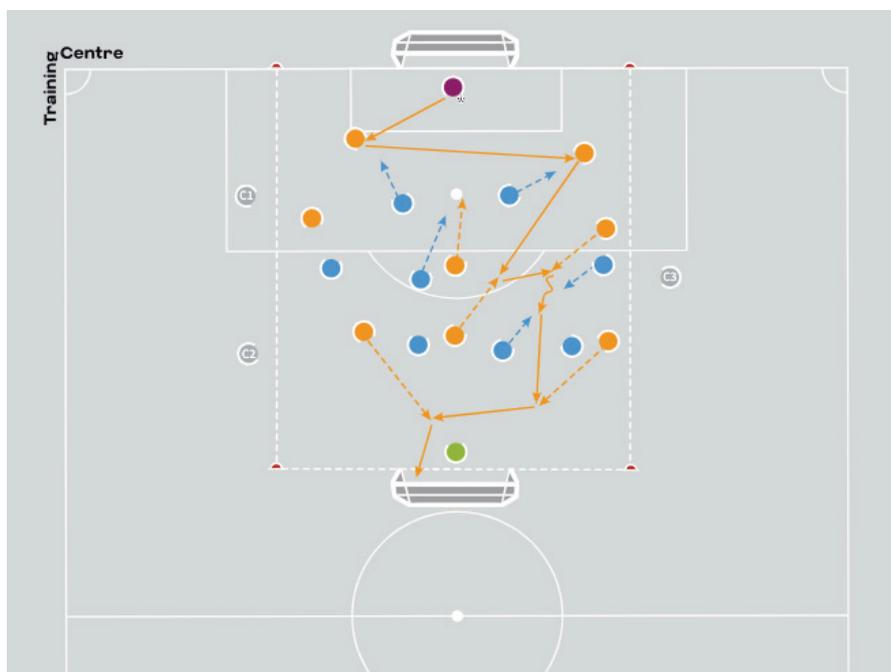


Programme d'encadrement des talents — de la FIFA- Jouer vers l'avant pour échapper au pressing



Organisation

- Délimiter un terrain de 40 x 20 m et matérialiser la ligne médiane.
- Disposer un but de taille normale à chaque extrémité du terrain.
- Placer un gardien dans chaque but.
- Constituer deux équipes de 8 (orange et bleu)

Explication

- Le ballon part du gardien de l'équipe orange, qui essaie de remonter le ballon et de marquer.
- L'équipe bleue doit tenter de récupérer le ballon. Si elle y parvient, elle tente de marquer dans le but opposé.
- L'équipe qui marque le plus de buts a gagné.

Éléments techniques clés

- Si le pressing adverse oblige une équipe à faire une passe vers l'arrière, elle doit tout faire pour jouer la passe suivante vers l'avant afin d'échapper au pressing.
- À mesure qu'elle progresse, l'équipe en attaque doit tenter d'exploiter les espaces qui se créent dans le bloc adverse pour continuer à se rapprocher du but.
- Pour casser les lignes adverses, l'équipe doit trouver les joueurs positionnés dans les espaces situés entre les lignes.
- En se positionnant entre les joueurs orange, les joueurs bleus vont pouvoir créer des espaces, exploiter des brèches, obliger la défense à se réorganiser et offrir des solutions à leurs partenaires.

Rôle des entraîneurs

- Entraîneur 1 : dirige l'exercice et interrompt le jeu régulièrement pour rappeler aux joueurs de faire attention à leurs déplacements.
- Entraîneur 2 : apporte sa contribution depuis le bord du terrain.
- Entraîneur 3 : placé au bord du terrain en face du deuxième entraîneur, il apporte également sa contribution.