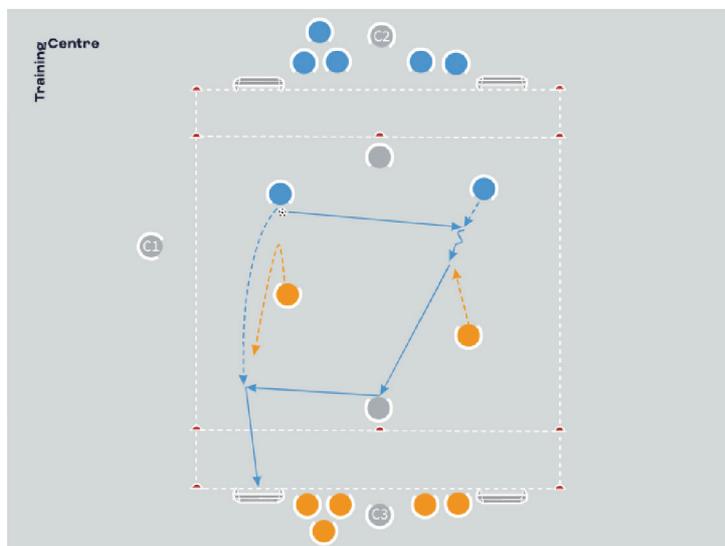


Programa de entrenadores de talentos de la FIFA- Apoyarse en el pivote para marcar



Organización

- Delimitar una zona de 25 x 15 m para el ejercicio. Colocar 2 miniporterías y marcar una franja de 3 m de ancho en cada extremo de la zona delimitada.
- Dividir el grupo en 2 equipos de 7 jugadores cada uno (azul y naranja), más 2 jugadores neutrales.
- Organizar un 2 contra 2 entre naranjas y azules dentro de la zona del ejercicio y situar a los demás jugadores junto a las miniporterías.
- Situar a un jugador neutral dentro de cada una de las franjas de 3 m situadas en los extremos de la zona del ejercicio.

Explicación

- El ejercicio comienza con el balón en poder del equipo azul. Su objetivo es marcar en cualquiera de las dos miniporterías situadas en el extremo opuesto de la zona del ejercicio, mientras que el equipo naranja tratará de impedirlo.
- Los jugadores azules pueden apoyarse en los dos futbolistas neutrales, pero si retrasan el balón hacia uno de ellos, no podrán volver a apoyarse en ese mismo jugador durante la secuencia.
- Los jugadores neutrales se pueden pasar el balón entre ellos.
- Después de cada gol o remate a puerta, se sustituye a los dos jugadores del equipo naranja por dos compañeros que comenzarán atacando.
- En la nueva secuencia, el equipo azul pasa a ser el que defiende.
- La secuencia se repite después de cada gol o remate a puerta.
- Se debe rotar a los jugadores neutrales periódicamente.
- Llevar el tanteo es una buena forma de motivar a los jugadores.

Variación

- Reducir la distancia entre las miniporterías.

Principios básicos

- Combinación entre dos jugadores: los dos atacantes deben intentar que los dos defensores se sitúen en la misma línea defensiva para crear un espacio a la espalda que puedan aprovechar.
- Combinación entre tres jugadores: los dos atacantes deben intentar que los defensores se sitúen en la misma línea defensiva para crear un espacio a la espalda que puedan aprovechar.
- Los jugadores que reciben el balón deben intentar jugar al primer toque para evitar la presión de los defensores. Jugar al primer toque en movimiento requiere que, en cuanto se dé el pase, los compañeros se muevan para crear el espacio al que se debe desplazar el jugador que va a recibir el balón.

Papel de los entrenadores

- Primer entrenador: dirigirá la sesión y reunirá a los jugadores después del ejercicio para hacerles preguntas que les hagan reflexionar sobre sus acciones.
- Segundo entrenador: ofrecerá apoyo desde su posición, en un lado de la zona del ejercicio.
- Tercer entrenador: ofrecerá apoyo desde su posición, en el lado opuesto al que ocupe el segundo entrenador en la zona del ejercicio.