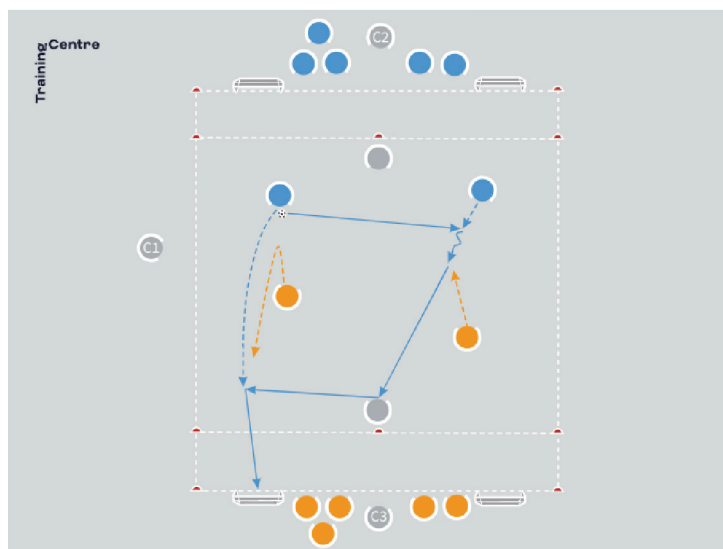


Programme d'encadrement des talents de la FIFA- combiner avec un joueur en appui



Organisation

- Délimiter une aire de jeu de 25 x 15 m. Placer 2 mini-buts et délimiter une zone de 3 mètres de large à chaque extrémité de l'aire de jeu.
- Répartir le groupe en deux équipes de 7 (en bleue et en orange), et prévoir deux joueurs neutres.
- Créer une situation de 2 contre 2 entre les bleus et les orange. Les autres joueurs attendent derrière les mini-buts placés à chaque extrémité de l'aire de jeu.
- Placer un joueur neutre à l'intérieur de chacune des zones des 3 mètres situées de part et d'autre de l'aire de jeu.

Consignes

- L'équipe bleue commence avec le ballon. Elle doit essayer de marquer dans l'un des deux mini-buts situés à l'opposée de l'aire de jeu, tandis que l'équipe orange tente de l'en empêcher.
- Les bleus peuvent s'aider des deux joueurs neutres (l'un en appui, l'autre en soutien), mais ils n'ont droit qu'à une seule passe par séquence vers celui placé en soutien.
- Les deux joueurs neutres peuvent se passer le ballon.
- Si l'équipe bleue parvient à tirer au but ou à marquer, les deux joueurs orange sont remplacés par deux de leurs coéquipiers, qui doivent attaquer les deux mini-buts situés à l'extrémité opposée.
- De leur côté, les deux joueurs bleus qui viennent de conclure passent en défense.
- Cette alternance se répète après chaque tir ou chaque but.
- Les deux joueurs neutres se font remplacer à intervalle régulier.
- Comptez les buts pour motiver les joueurs.

Variante

- Réduisez la distance entre les deux mini-buts.

Éléments techniques clés

- Combinaison à deux joueurs : les deux joueurs offensifs doivent chercher à attirer les deux défenseurs sur la même ligne pour créer des espaces dans le dos de la défense.
- Combinaison à trois joueurs : les deux joueurs offensifs doivent chercher à attirer les deux défenseurs sur la même ligne pour créer des espaces dans le dos de la défense et les exploiter à l'aide des joueurs neutres.
- Les joueurs en attaque peuvent faire des faux appels pour se débarrasser de leur défenseur. Ici, le porteur transmet au joueur en appui, puis il fait immédiatement mine d'aller redemander le ballon vers l'intérieur avant de repartir vers l'extérieur pour contourner son défenseur et aller à la réception du one-deux.

- Le joueur qui reçoit la passe doit tâcher d'effectuer un contrôle orienté et de recevoir en mouvement pour échapper au pressing du défenseur. Le passeur doit quant à lui se projeter immédiatement pour créer des espaces et proposer des solutions.

Rôle des entraîneurs

- Entraîneur 1 : dirige l'exercice, puis réunit les joueurs à la fin pour faire le point, en leur posant des questions qui les amèneront à réfléchir sur la façon dont ils ont exécuté l'exercice.
- Entraîneur 2 : se place à l'une des extrémités de l'aire de jeu et donne des conseils.
- Entraîneur 3 : se place à l'autre extrémité de l'aire de jeu (en face de l'entraîneur 2) et donne également des conseils.