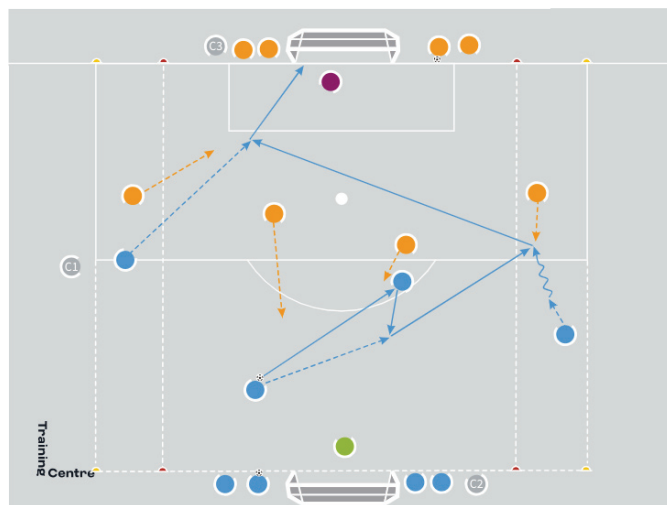
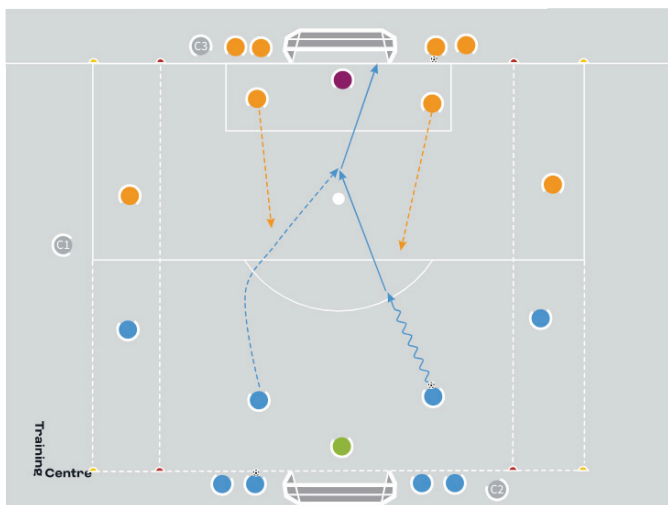


Programa de entrenadores de talentos de la FIFA- Definición a oleadas 4 contra 4



Organización

- Delimitar un campo de 40 × 35 m con dos carriles laterales de 10 m de ancho, 2 porterías de dimensiones reglamentarias y un guardameta en cada extremo.
- Dividir el grupo en 2 equipos de 8 jugadores cada uno y colocar a un jugador de cada equipo en ambos carriles laterales.

Explicación

- Dos jugadores azules accederán al campo con el balón y otros tantos jugadores naranjas entrarán desde el otro extremo para generar un 2 contra 2.
- Los jugadores azules dispondrán de tres segundos para intentar marcar.
- Si no lo logran, se apoyarán en los jugadores azules de los carriles laterales y disputarán un 4 contra 4.
- El equipo azul combinará y tratará de marcar, mientras que el naranja intentará robar la pelota con la ayuda de sus jugadores de banda.
- Si uno de los equipos marca o el balón sale fuera, finalizará el ataque, y dos nuevos jugadores del equipo que haya tenido la posesión entrarán en el campo en sustitución de dos compañeros.
- Aunque se puede jugar con los porteros, estos solo podrán dar tres toques cada vez que reciban.

Principios básicos

- Los jugadores de banda intentarán fintar para liberarse de su marcador y aprovechar el espacio a la espalda.
- Los jugadores también podrán intentar desmarcarse a la espalda de la defensa después de pasar la pelota, a fin de abrir espacios para sí mismos o para los compañeros y generar opciones de pase u oportunidades de disparo.
- El desmarque de un jugador nada más pasar la pelota genera un espacio por el interior para el compañero de banda.
- Combinación entre dos jugadores: los atacantes intentarán hacer paredes para aprovechar los espacios que se generen cuando los defensores salgan a presionar.
- Combinación entre dos jugadores: el atacante también puede amagar un movimiento a la espalda del defensor y, a continuación, frenarse para hacer una pared con su compañero, que es quien finalmente se desmarca a la espalda de la defensa.

Papel de los entrenadores

- Primer entrenador: dirigirá la sesión y animará a los jugadores a realizar diferentes tipos de movimientos.
- Segundo entrenador: animará a los jugadores desde su posición, junto a una de las porterías.
- Tercer entrenador: animará a los jugadores desde su posición, junto a la portería opuesta a la del segundo entrenador.