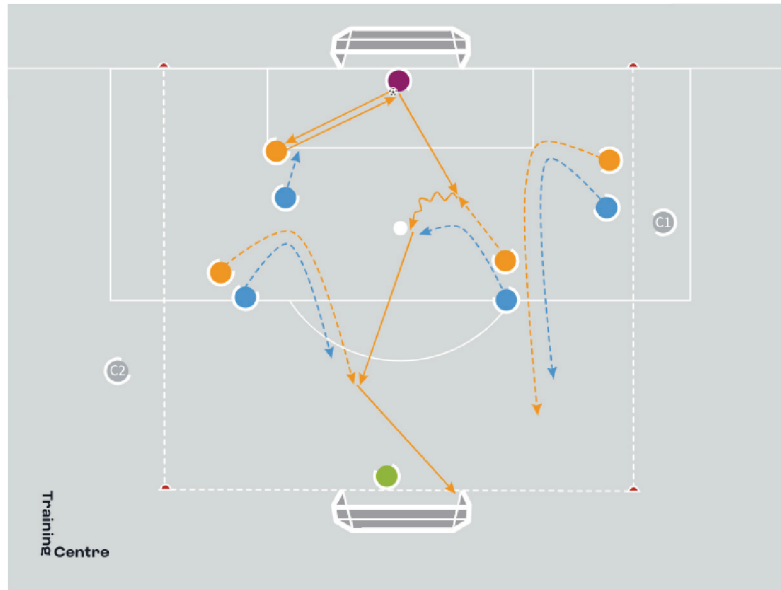


Programme d'encadrement — des talents de la FIFA- 4 contre 4 sur terrain réduit



Organisation

- Délimiter une aire de jeu de 30 x 30 m.
- Placer un but standard à chaque extrémité de l'aire de jeu.
- Placer un gardien dans chaque but.
- Former deux équipes de 4.

Explication

- Le ballon part de l'un des gardiens de but.
- L'équipe en possession tente de marquer dans le but adverse.
- L'équipe sans la balle adopte un marquage individuel et essaie de récupérer le ballon.
- Si elle y parvient, elle passe en attaque.
- Les gardiens sont limités à trois touches et ne peuvent pas marquer.
- Les joueurs ne peuvent jouer vers leur gardien qu'une seule fois par attaque.
- Après un but, le gardien de l'équipe qui vient de marquer redémarre l'exercice.

Éléments techniques clés

- Les joueurs sans ballon doivent identifier les possibilités de partir dans le dos de leurs vis-à-vis lorsqu'ils sont hors de leur champ de vision.
- Les combinaisons à deux, telles que les appels parallèles, peuvent aider l'équipe en attaque à se défaire du marquage individuel.
- Les joueurs sans ballon doivent utiliser des feintes, comme des changements de direction et de vitesse, pour attaquer l'espace dans le dos de la défense.
- Face à un marquage individuel, les équipes peuvent chercher à ouvrir des espaces en attirant trois joueurs sur un côté et en offrant ainsi une situation de un contre un à un coéquipier. La priorité doit être donnée aux joueurs les plus à l'aise dans les duels.

Rôle des entraîneurs

- Entraîneur 1 : dirige l'exercice et donne des consignes aux joueurs.
- Entraîneur 2 : intervient pour donner des conseils.