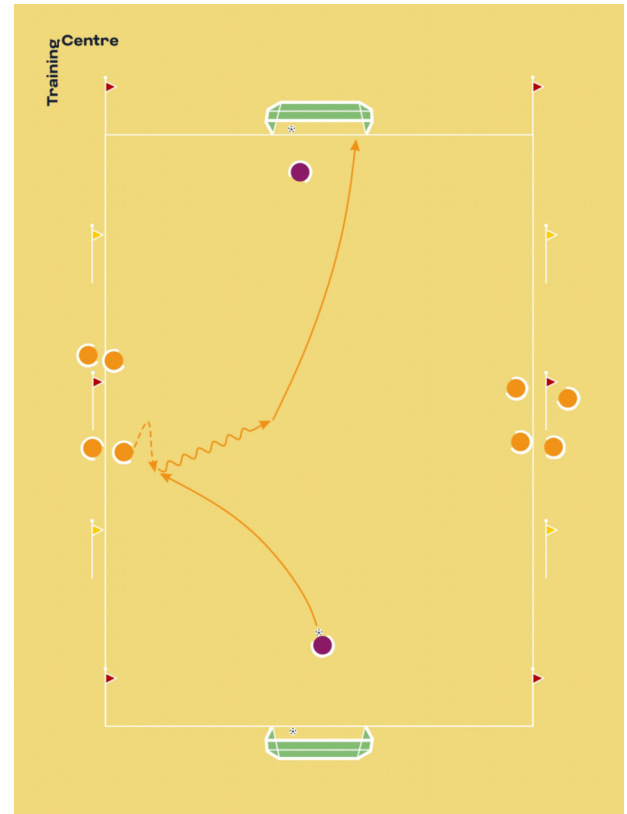
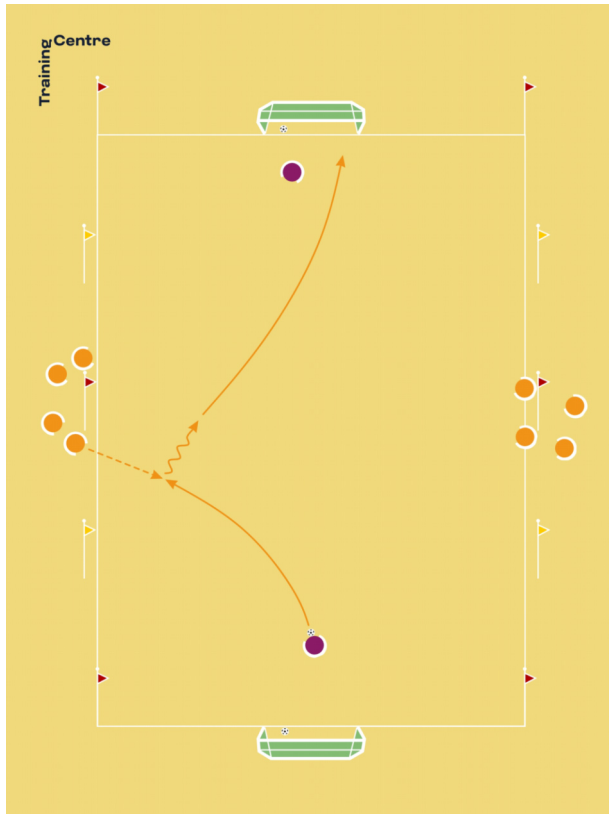


Fútbol playa

Disparos lejanos



Organización

- 8 jugadores de campo + 2 porteros.
- A todo el campo (2 porterías).
- 1 punto de partida de los balones cerca de cada portería.
- 2 puestos en cada extremo de la línea medular.
- Formar dos equipos de cuatro jugadores y situar a dos jugadores por equipo en cada puesto.

Explicación

- El balón se pone siempre en juego por el portero, que saca con la mano en dirección al jugador que viene a pedirselo. Este último realiza un control orientado en dirección a la portería contraria, levanta el balón y efectúa un disparo de volea.
- Los porteros van sacando por turnos a fin de alternar el sentido del ataque en cada repetición.
- Contabilizar los goles marcados por cada equipo.

Variaciones

- Se aplica el mismo principio, pero el atacante debe realizar una finta antes de recibir el balón. A continuación, conduce la pelota varios metros hacia el interior, la levanta y efectúa un disparo de volea.
- Después de la finta, el atacante debe empujar el balón hacia el interior y efectuar un disparo raso sin levantarlo.

Principios básicos

- Al efectuar el disparo, intentar que el balón bote delante de la portería para desestabilizar al guardameta rival.
- En caso de disparo raso, procurar patear el balón cuando el portero no esté en cruz. Si es necesario, empujar un poco más el balón.
- Trabajar las fintas de pase y los amago