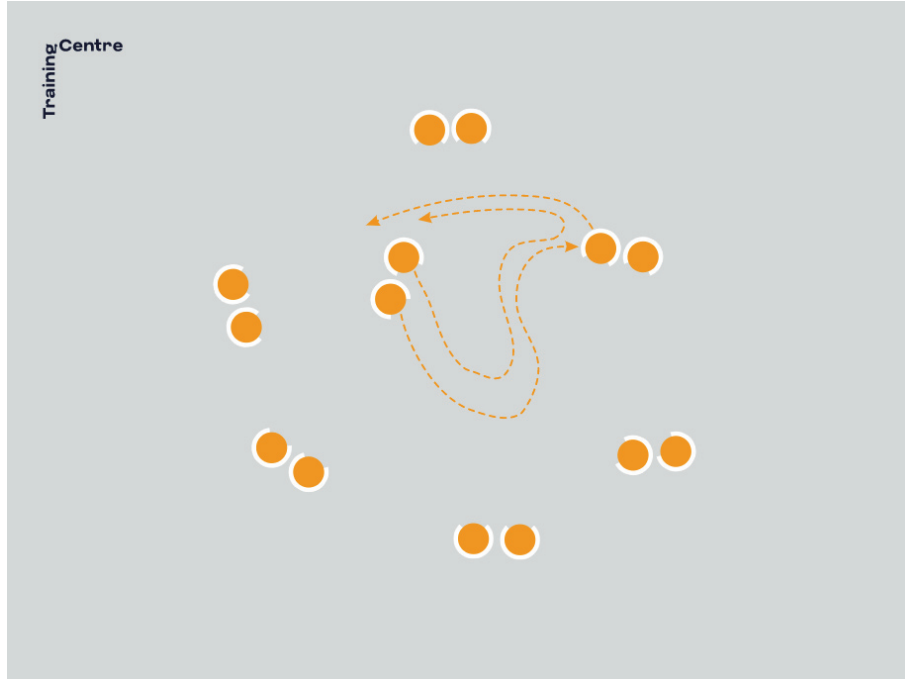


Decidir y actuar

CALENTAMIENTO: CALENTAMIENTO CON JUEGO DE PERSECUCIÓN



Organización

- Los jugadores se sientan por parejas. Uno empieza siendo el perseguidor y corre detrás de su compañero, que solo estará a salvo cuando se sienta al lado de otra pareja. Un jugador de esa pareja pasa entonces a ser el perseguido y, si lo atrapan, se convierte en el perseguidor.
- Las parejas que están sentadas sirven de barreras o de obstáculos que se pueden sortear para intentar escapar del perseguidor.
- También se puede variar el estilo de carrera o movimiento.

Cómo reducir la dificultad

- Los perseguidores deberán correr con un balón en las manos.

Cómo aumentar la dificultad

- Players have to carry or dribble a ball and change balls when they swap with the next player

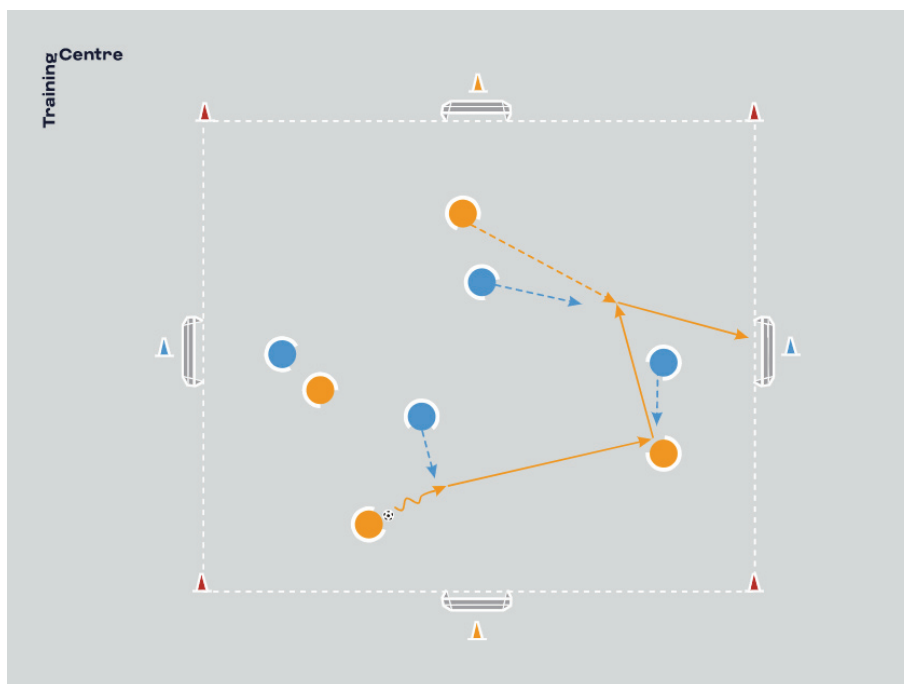
Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Somos capaces de cambiar rápidamente de dirección?
- ¿Se te ocurre alguna manera ingeniosa de escapar del perseguidor?
- ¿Quién me sabe mostrar otra manera de moverse que no sea correr?

Recomendaciones de seguridad

- Indicar a los jugadores sentados que no deben moverse, para que sus compañeros no tropiecen con ellos.
- Crear una zona de juego segura.

DESARROLLO DE HABILIDADES: PASE Y TIRO



Organización

- Se enfrentan 2 equipos de 4 o 5 jugadores y cada uno defiende 2 porterías opuestas entre sí y ataca 2 porterías opuestas entre sí.
- Haz que jueguen con las reglas normales del fútbol, pero insiste en que se separen y busquen espacios para marcar.
- Si hay un número de jugadores impar, un equipo puede tener uno más o puede haber un portero comodín. Otra opción es dar descanso a un jugador cada minuto.

Cómo reducir la dificultad

- Uno de los equipos puede tener más jugadores en la zona central.
- Utilizar porterías más grandes.

Cómo aumentar la dificultad

- Hacer que uno de los equipos tenga menos jugadores.
- Ampliar el campo.
- Utilizar porterías más pequeñas.

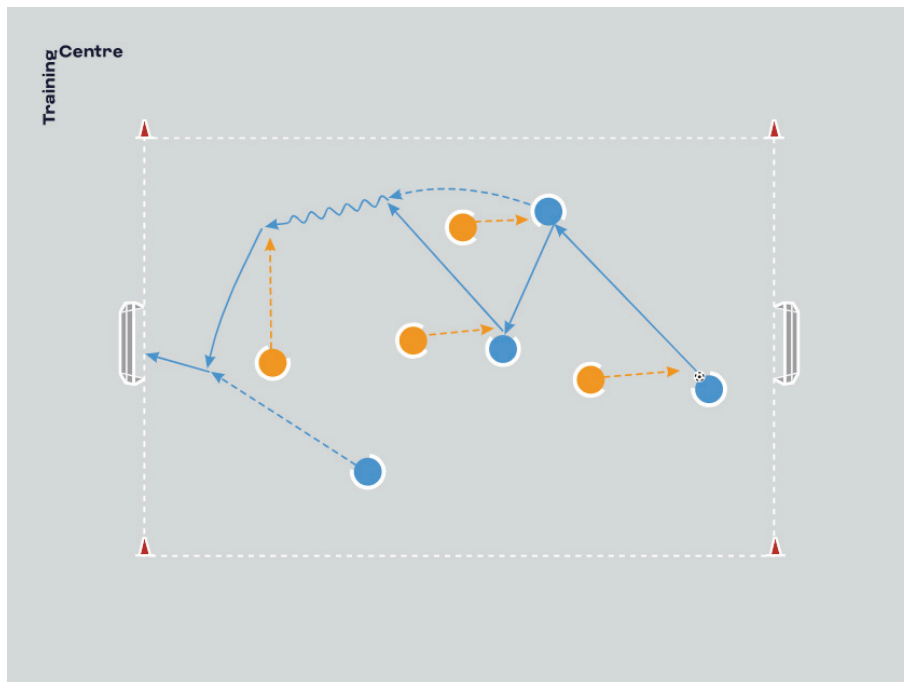
Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Podemos ocupar el ancho y el largo del campo?
- ¿Sabemos comunicarnos como equipo?
- ¿Puede cada miembro del equipo marcar un gol para ganar el partido?

Recomendaciones de seguridad

- Crear una zona de juego segura.

APLICACIÓN EN EL JUEGO: PASAR Y MARCAR EN UN PARTIDO EN ESPACIO REDUCIDO



Organización

- Se enfrentan 2 equipos de 4 o 5 jugadores y cada uno defiende su portería y la línea de meta correspondiente.
- Se juega con las reglas normales del fútbol, y los equipos consiguen 3 puntos por marcar en la portería o 1 punto por detener el balón en la línea de meta rival.
- Si hay un número de jugadores impar, un equipo puede tener uno más o se puede dar descanso a un jugador cada minuto. Otra opción es pedir a un jugador que ejerza de árbitro y que se vayan alternando cada pocos minutos.

Cómo reducir la dificultad

- Uno de los equipos puede tener más jugadores en la zona central.
- Utilizar porterías más grandes.

Cómo aumentar la dificultad

- Hacer que uno de los equipos tenga menos jugadores.
- Ampliar el campo.
- Utilizar porterías más pequeñas.

Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Cuál es la mejor forma de ganar el partido?
- ¿Qué te ayuda a decidir entre atacar contra la portería del centro o intentar conseguir un punto llevando el balón hasta la línea de meta?
- ¿Puede cada miembro del equipo marcar un gol de tres puntos o un tanto de un punto para ganar el partido?

Recomendaciones de seguridad

- Crear una zona de juego segura.