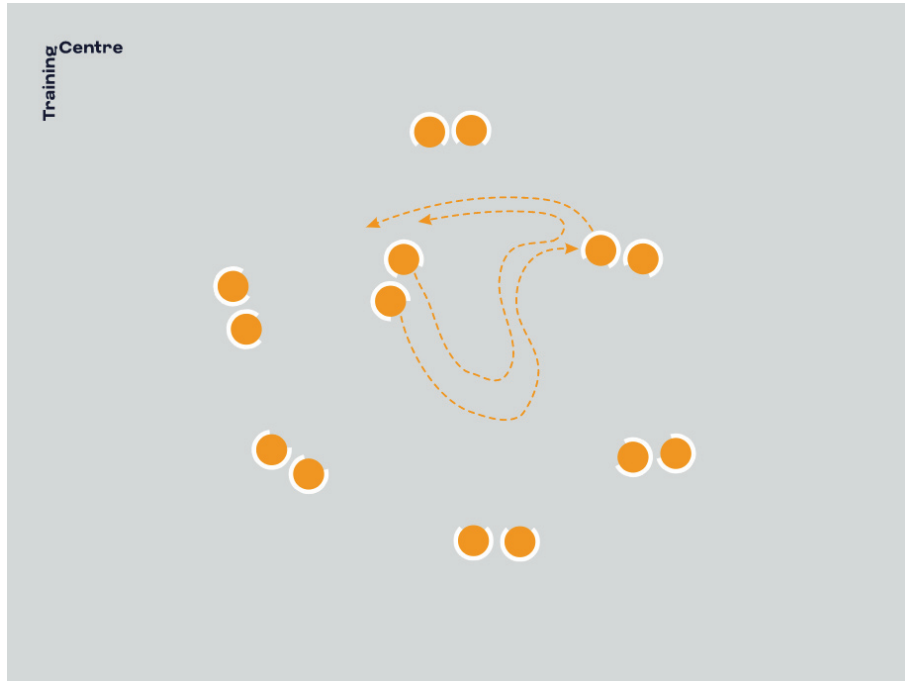


## Prise de décision et passe

### ÉCHAUFFEMENT : JEU DE TOUCHER



#### Organisation

- Les joueurs sont assis deux par deux. Le premier est le chasseur et poursuit son binôme. Ce dernier est en sécurité lorsqu'il s'assoit à côté d'une autre paire de joueurs. Un des joueurs de cette paire devient la proie et s'il se fait attraper, il devient le chasseur.
- Les joueurs assis peuvent servir d'obstacles pour semer le chasseur.
- Vous pouvez varier les types de courses ou de déplacements

#### Comment rendre l'exercice plus facile

- Les chasseurs doivent se déplacer avec le ballon dans les mains

#### Comment rendre l'exercice plus difficile

- Les joueurs doivent se déplacer balle au pied ou dans les mains et échanger le ballon avec le joueur qui prend leur place.

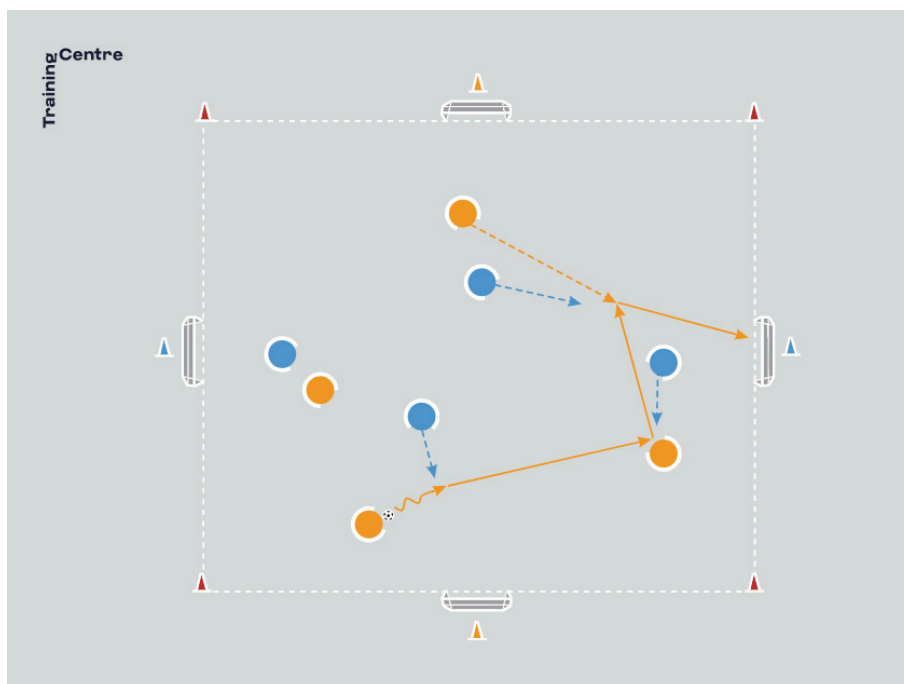
#### Bonnes questions à poser aux enfants

- Pouvez-vous me montrer comment changer rapidement de direction ?
- Pouvez-vous éviter le chasseur en étant malin ?
- Pouvez-vous me montrer une autre façon de se déplacer sans courir ?

#### Conseils de sécurité

- Veillez à ce que les joueurs au sol restent assis afin que les coureurs ne trébuchent pas sur eux.
- Créez un espace de jeu sécurisé

## DÉVELOPPEMENT TECHNIQUE : PASSER ET MARQUER



### Organisation

- Deux équipes de quatre ou cinq joueurs s'affrontent et chaque équipe défend deux buts qui se font face et attaque deux buts de chaque côté de l'aire de jeu.
- Jouez selon les règles normales du football, mais incitez les joueurs à se déployer et à repérer les espaces libres pour marquer un but.
- Si vous avez un nombre impair de joueurs, une équipe peut jouer en surnombre ou avoir un gardien volant. Vous pouvez aussi remplacer un joueur toutes les minutes.

### Comment rendre l'exercice plus facile

- Une équipe peut avoir plus de joueurs au milieu
- Augmentez la taille des buts

### Comment rendre l'exercice plus difficile

- Une équipe joue avec moins de joueurs
- Agrandissez le terrain
- Réduisez la taille des buts

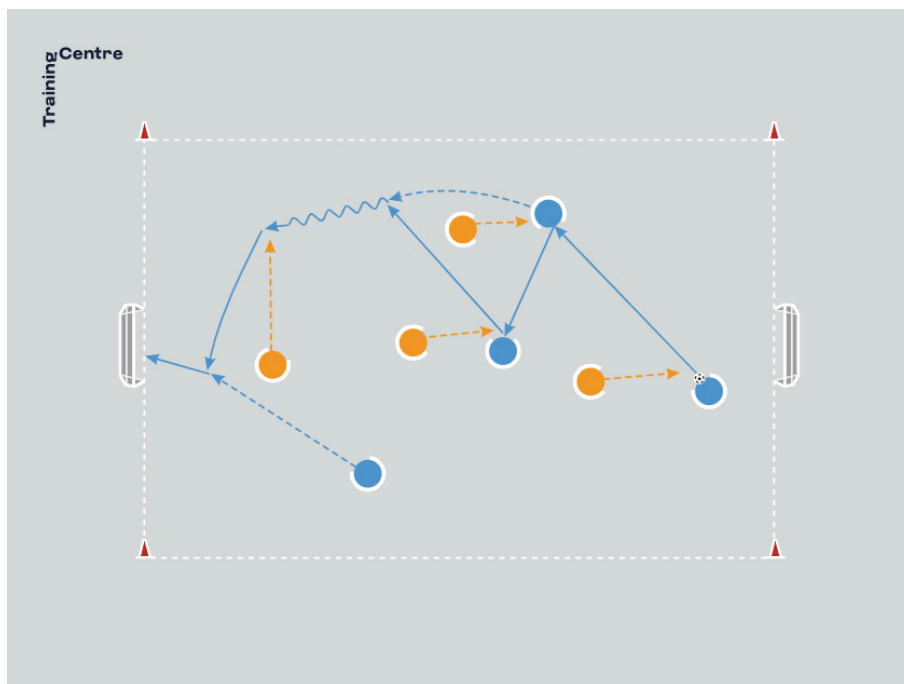
### Bonnes questions à poser aux enfants

- Pouvez-vous essayer d'agrandir l'espace occupé en mettant plus de distance entre les joueurs ?
- Pouvez-vous communiquer entre vous ?
- Chaque membre de votre équipe peut-il marquer un but pour gagner le match ?

### Conseils de sécurité

- Créez un espace de jeu sécurisé

## MISE EN APPLICATION : MATCHES À EFFECTIFS RÉDUITS – PASSER ET MARQUER



### Organisation

- Deux équipes de quatre ou cinq joueurs s'affrontent et chaque équipe défend son propre but ainsi que la ligne de but à côté de sa cage.
- Jouez selon les règles normales du football. Les équipes inscrivent trois points lorsqu'elles marquent un but et un point lorsqu'elles arrêtent le ballon sur la ligne de but adverse.
- Si vous avez un nombre impair de joueurs, une équipe peut jouer en surnombre. Vous pouvez demander au joueur en plus d'arbitrer, en le remplaçant régulièrement.

### Comment rendre l'exercice plus facile

- Une équipe peut avoir plus de joueurs au milieu
- Augmentez la taille des buts

### Comment rendre l'exercice plus difficile

- Une équipe joue avec moins de joueurs
- Agrandissez le terrain
- Réduisez la taille des buts

### Bonnes questions à poser aux enfants

- Quelle est la meilleure façon de gagner à ce jeu ?
- Qu'est-ce qui vous aide à choisir entre tenter de marquer un but ou essayer de marquer un point en arrêtant le ballon sur la ligne de but ?
- Chaque membre de votre équipe peut-il marquer un « but » à trois points ou un point pour gagner le match ?

### Conseils de sécurité

- Créez un espace de jeu sécurisé