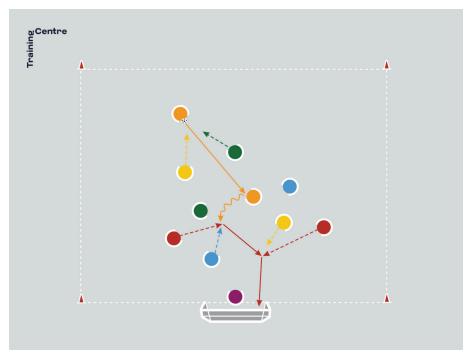
# Football de rue



# **ÉCHAUFFEMENT: COUPE DU MONDE EN DUOS**



# **Organisation**

- Répartis en binômes, les joueurs essaient de marquer un but.
- Quand une équipe inscrit un but, elle se qualifie pour le prochain tour.
- Le seul duo à ne pas avoir marqué à la fin de chaque tour est éliminé.
- À la fin, il reste deux équipes.
- La première des deux à marquer est sacrée championne.

# Comment rendre l'exercice plus facile

• Faites des équipes de trois ou quatre.

# Comment rendre l'exercice plus difficile

• Les joueurs s'affrontent en solo.

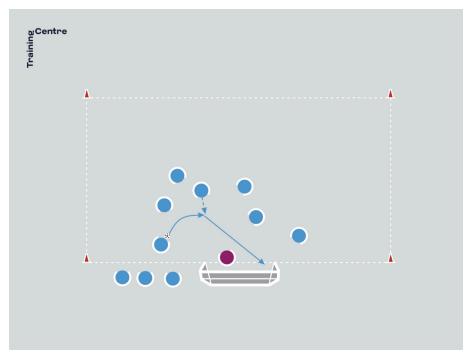
# Bonnes questions à poser aux joueurs

- Quelle est, selon vous, la meilleure approche dans cet exercice?
- Peut-on marquer à la suite d'un rebond ou une déviation?
- Quels sont les zones du terrain depuis lesquelles vous avez le plus de chances de marquer?

#### Conseils de sécurité

- Les joueurs éliminés attendent sur le côté du terrain et non près du but.
- Créez un espace de jeu sécurisé

# DÉVELOPPEMENT TECHNIQUE : REPRISE DE VOLÉE ET JEU DE TÊTE



# **Organisation**

- Disposez un maximum de dix joueurs, dont un gardien, avec un but.
- Chaque joueur entame l'exercice avec trois points et le plus âgé commence dans les cages.
- Les buts ne peuvent être marqués que de la tête ou de volée.
- Chaque but inscrit vaut un point. En cas de frappe non cadrée, le joueur correspondant perd un point et passe gardien.
- Le gardien perd un point à chaque but encaissé.
- Quand un joueur n'a plus de points, il est éliminé.
- S'il s'agit du gardien, la personne comptant le plus grand nombre de points le remplace aux cages.
- L'exercice se termine une fois qu'il ne reste plus que deux joueurs, qui sont alors désignés vainqueurs.

# Comment rendre l'exercice plus facile

• Les joueurs peuvent s'envoyer le ballon à la main pour faciliter la tâche à leur partenaire.

# Comment rendre l'exercice plus difficile

• Seul le jeu au pied est autorisé pour lever le ballon en direction d'un coéquipier.

# Bonnes questions à poser aux joueurs

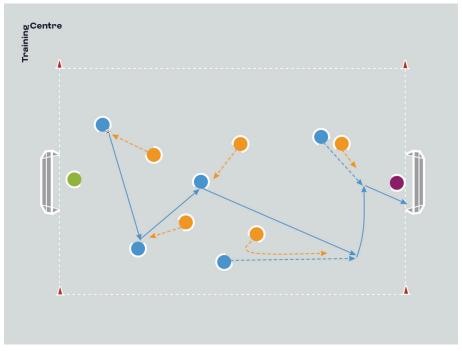
- Pouvez-vous exploiter les situations de tir?
- Pouvez-vous être précis à chaque fois ?
- Si vous avez manqué votre frappe, pouvez-vous réfléchir à une façon d'améliorer votre technique pour la prochaine occasion ?

#### Conseils de sécurité

• Les joueurs éliminés doivent attendre sur le côté du terrain et non près du but.



# MISE EN APPLICATION: 6 CONTRE 6



# **Organisation**

- Jeu libre à 6 contre 6 (gardiens compris)
- Petit terrain avec buts standard
- L'objectif dans ce jeu libre est de travailler la technique aérienne des joueurs, qui ne peuvent marquer que de volée ou de la tête.
- Encouragez différents types de finition et la créativité

# Comment rendre l'exercice plus facile

• Les joueurs ont le droit de prendre le ballon avec les mains dans la moitié de terrain adverse et de le lancer à leurs coéquipiers pour leur faciliter la tâche.

# Comment rendre l'exercice plus difficile

• Mains interdites

# Bonnes questions à poser aux joueurs

- Pouvez-vous me montrer les techniques de reprise de volée permettant de sorte que le ballon reste au ras du sol ?
- Pouvez-vous me montrer comment mettre de la puissance dans ses têtes ?
- Pouvez-vous me montrer différentes façons de marquer de la tête?

#### Conseils de sécurité

- Ne pratiquez pas cet exercice sur un terrain en béton.
- Créez un espace de jeu sécurisé