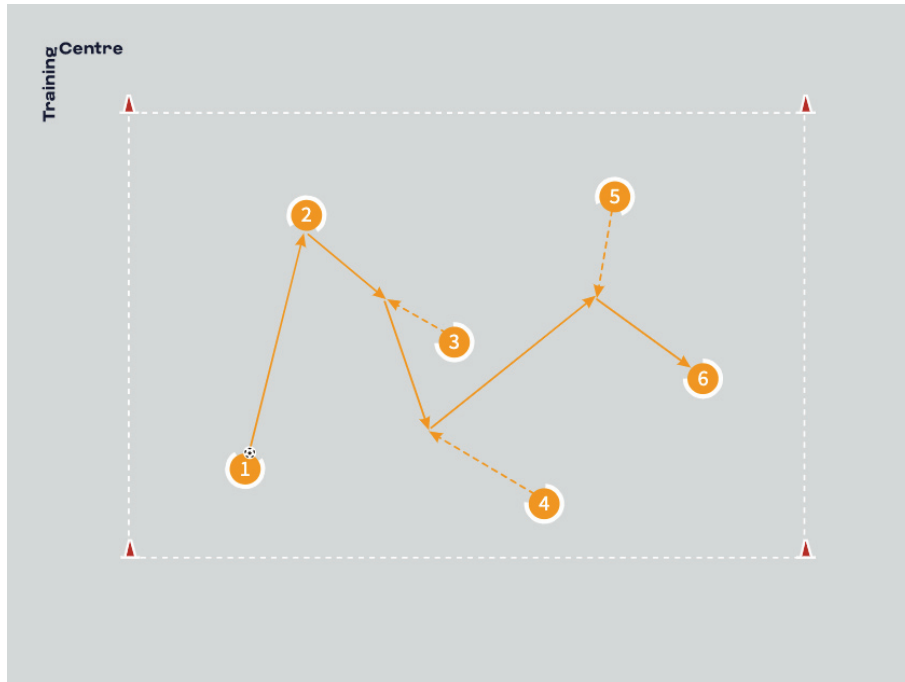


Pasar y correr

CALENTAMIENTO: JUEGO DE PASE Y ATAQUE



Organización

- Forma grupos pequeños de hasta 6 jugadores. Asigna números correlativos a todos ellos.
- Los jugadores tienen que pasarse el balón por orden con la mano y sin que se le caiga a ningún miembro del equipo.
- Pide a los jugadores que se desplacen después de cada pase y luego modifica las reglas para que tengan que correr alrededor de al menos un cono.
- A continuación, los jugadores tendrán que correr alrededor del cuadrado entero.
- Organiza competiciones entre los grupos: gana el primero que encadene un determinado número de pases sin que se le caiga el balón; si se cae, hay que volver a empezar de cero.
- Pide a los jugadores que sean creativos a la hora de lanzar y atrapar el balón. Muéstrales que hay distintas formas de pasarlo.

Cómo reducir la dificultad

- Los jugadores pueden empezar quedándose quietos y pasándose el balón por orden.

Cómo aumentar la dificultad

- Los jugadores tienen que moverse continuamente.
- Solo se puede lanzar y atrapar el balón con una mano.
- Puede añadirse a cada grupo un interceptor de otro equipo.

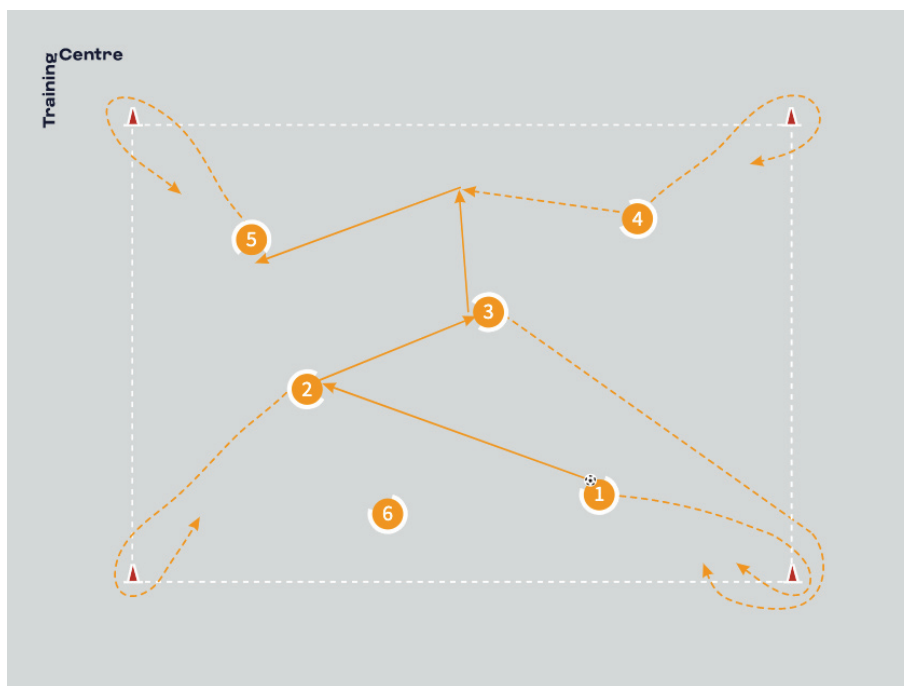
Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Eres capaz de concentrarte en dar un pase preciso al siguiente compañero?
- ¿Por qué no pruebas diferentes formas de lanzar el balón?
- ¿Cómo podemos ayudarnos a pasar el balón rápidamente sin que se nos caiga?

Recomendaciones de seguridad

- Mirar siempre al frente para ver a los compañeros y no chocar con ellos.

DESARROLLO DE HABILIDADES: PASE Y ATAQUE



Organización

- Forma grupos pequeños de hasta 6 jugadores. Asigna números correlativos a todos los jugadores.
- Los jugadores tienen que pasarse el balón por orden con el pie, y el equipo debe impedir que salga de su cuadrado.
- Pide a los jugadores que se desplacen después de cada pase y luego modifica las reglas para que tengan que correr alrededor de al menos un cono.
- A continuación, los jugadores tendrán que correr alrededor del cuadrado entero.
- Organiza competiciones entre los grupos: gana el primero que encadene un determinado número de pases sin que el balón salga del cuadrado; si sale, hay que volver a empezar de cero.
- Pide a los jugadores que sean creativos a la hora de pasar y que utilicen diferentes partes del pie.

Cómo reducir la dificultad

- Los jugadores pueden empezar quedándose quietos y pasándose el balón por orden.

Cómo aumentar la dificultad

- Los jugadores tienen que moverse continuamente.
- Solo pueden utilizar la pierna «mala» o jugar a un toque.
- Puede añadirse a cada grupo un interceptor de otro equipo.

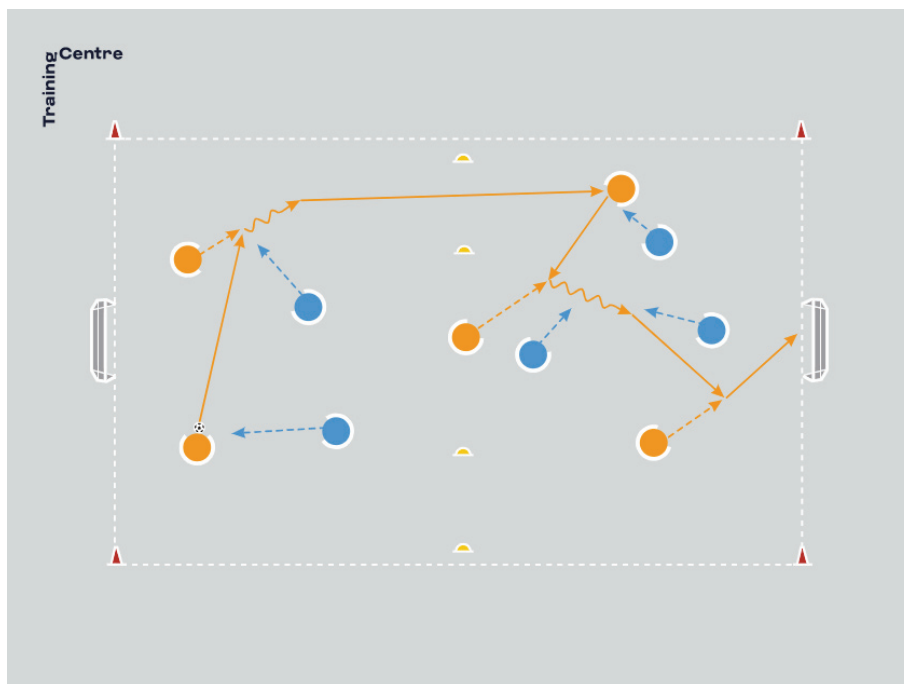
Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Puedes concentrarte en dar pases medidos?
- ¿Por qué no experimentas diferentes formas de pasar el balón?
- ¿Cómo podemos ayudarnos a pasar el balón rápidamente como equipo?

Recomendaciones de seguridad

- Mirar siempre al frente para ver a los compañeros y no chocar con ellos.

APLICACIÓN EN EL JUEGO: PARTIDO EN ESPACIO REDUCIDO; RESULTADOS RELACIONADOS CON EL JUEGO



Organización

- Delimita campos pequeños de hasta 5 contra 5.
- Marca 2 puertas cerca de las bandas.
- Los equipos solo pueden marcar un gol después de atravesar al menos una de las puertas mientras elaboran la jugada.
- Las puertas favorecen que los jugadores se separen y se desplieguen a lo ancho.
- Pide a los jugadores que conduzcan el balón a través de una puerta o que se coloquen en posición de recibir un pase que la atraviese.
- Empieza con las reglas del fútbol habituales y, si hay más de un campo, rota a los equipos para que cambien de rival.

Cómo reducir la dificultad

- Pueden añadirse más puertas.

Cómo aumentar la dificultad

- Reduce el tamaño de las dos puertas que hay cerca de la banda.

Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Puedes jugar a través de las puertas lo más pronto posible?
- ¿Por qué crees que hemos colocado las puertas junto a las bandas?
- ¿Cuál es la mejor manera de defender en este juego? ¿Debemos intentar proteger las puertas o la portería?

Recomendaciones de seguridad

- Delimita zonas de seguridad entre los campos adicionales que haya.