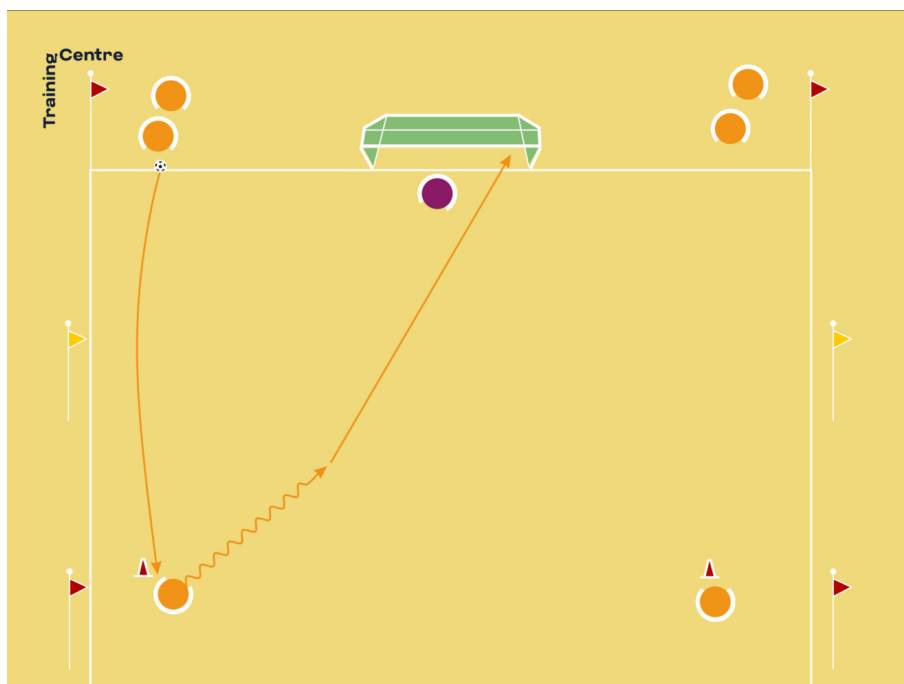


## Fútbol playa

### —●— Circuito de golpeo/finalización



#### Organización

- Fijar dos puntos de partida del balón en la línea de fondo, a la altura del córner. Situar dos jugadores en cada punto.
- Colocar dos conos en el borde del área, frente a cada punto de partida. Situar dos jugadores junto a cada cono

#### Explicación

- El atacante recibe un balón elevado desde el punto de partida que tiene enfrente. Deberá controlar el balón y avanzar unos metros conduciéndolo para, finalmente, tirar a puerta.
- Sentido de las rotaciones: el jugador que acaba de tirar pasará al punto de partida del córner opuesto, mientras que el que haya dado el pase se colocará en el punto de tiro que le queda enfrente.

#### Variaciones

- El pasador debe enviar el balón al pecho de su compañero, que deberá bajar la pelota al suelo antes de conducir unos metros para acabar tirando a puerta.
- El tirador controlará, conducirá unos metros el balón y lo elevará para, a continuación, rematar a puerta.

#### Principios básicos

- El objetivo es disparar entre los tres palos el máximo de veces posible. El atacante deberá prestar atención a la posición del guardameta, además de trabajar la conducción del balón y el disparo.
- Conducción del balón hacia la portería después de haberlo controlado.
- El ejercicio permite, además, que el guardameta entrene los reflejos.