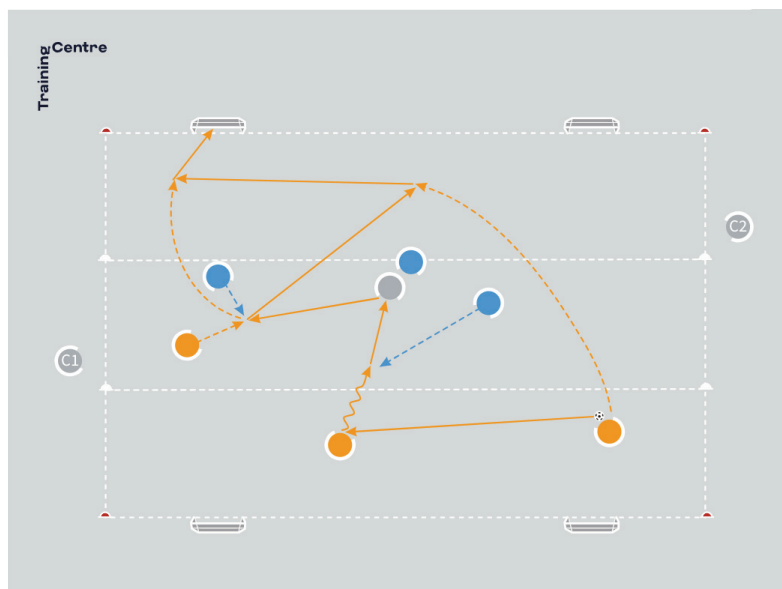


## Programme d'encadrement des talents de la FIFA Match à 3 contre 3 plus 1: utiliser un joueur neutre pour progresser



### Organisation

- Délimiter une aire de jeu de 20 x 20 m divisée en trois zones.
- Placer deux mini-buts à chaque extrémité de l'aire de jeu.
- Constituer deux équipes de 3 (orange et verts), plus un joueur neutre.

### Consignes

- L'équipe orange commence avec le ballon.
- Les trois joueurs orange et le joueur neutre s'organisent en losange.
- Les orange doivent utiliser le joueur neutre pour faire progresser le jeu et conclure dans l'un des deux mini-buts adverses. Les verts doivent récupérer le ballon pour aller marquer dans l'un des deux mini-buts situés à l'autre extrémité.
- La règle du hors-jeu s'applique, les lignes délimitant la zone centrale faisant office de lignes de hors-jeu.

### Éléments techniques clés

- Lorsque l'équipe qui attaque (les orange) est bien placée pour étirer l'adversaire (les verts), le porteur de balle doit provoquer son défenseur pour ouvrir des espaces dans la défense et exploiter la situation de 4 contre 3.
- Fixer un défenseur permet d'ouvrir des angles de passe pour trouver des partenaires dans le dos de la défense.

### Rôle des entraîneurs

- Entraîneur 1 : dirige l'exercice et donne des conseils aux joueurs pour améliorer leurs déplacements sans ballon.
- Entraîneur 2 : encourage les joueurs.