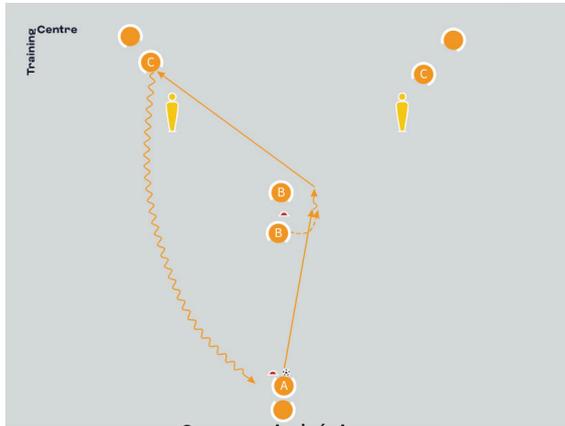
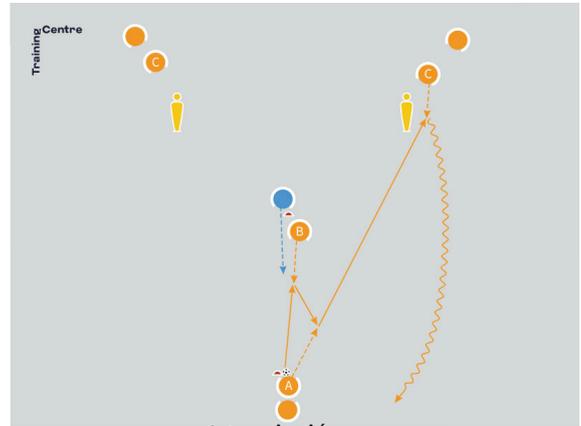


Programa de entrenadores de talentos de la FIFA: Trabajo del control orientado para centrocampistas



Secuencia básica



1.ª variación

Organización

- Disponer 2 conos a 15 m de distancia el uno del otro (estos marcarán la posición de los jugadores A y B).
- Colocar 2 maniqués a 15 m del cono ocupado por el jugador A, 1 a cada lado del cono del jugador B.
- Situar a 2 o 3 jugadores junto a cada maniquí y cono.

Explicación

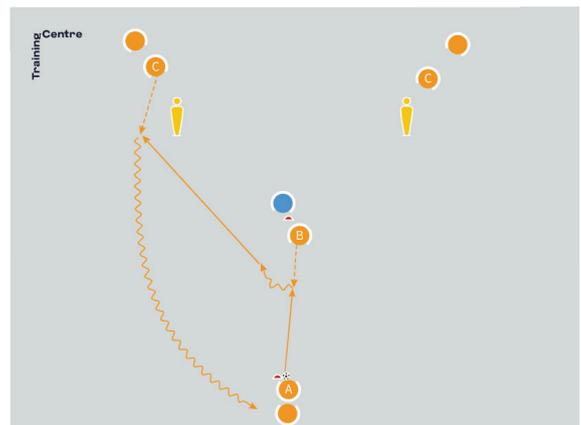
- El jugador A pasa el balón a la pierna más alejada del jugador B.
- El jugador B se distancia del cono para recibir con un control orientado antes de pasar el balón entre líneas al jugador C.
- Los jugadores intercambian posiciones después de cada acción: A y B siguen la dirección de sus pases y C avanza con el balón hasta el cono donde A inició la secuencia.

1.ª variación

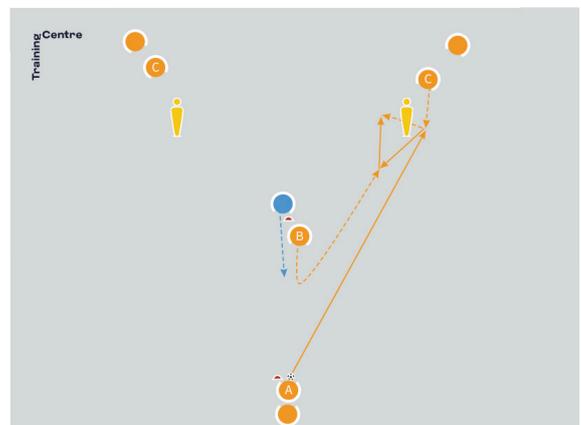
- B baja para recibir el pase de A, seguido del siguiente jugador situado en el mismo cono, que hará de defensa.
- El jugador B debe decidir si devolver el balón al A o si hacer un control orientado para pasar al C.
- Los jugadores encargados de la presión no deben seguir al B en cada jugada; de esta forma, lo obligan a decidir en función del nivel de presión al que se ve sometido.

2.ª variación

- Si el defensor marca de cerca al jugador B, A puede pasar directamente a C.
- En este caso, B deberá alejarse de su par para hacer una pared con C y sortear al maniquí.
- El jugador que recibe el balón tiene plena libertad para tomar la decisión más oportuna, pero esta debe estar basada en su lectura del juego.



1.ª variación



2.ª variación

3.ª variación

- El defensor que persigue a B intenta recuperar la pelota.

Principios básicos

- Los jugadores deben mirar a su alrededor antes de recibir un pase para hacerse una composición de lugar; esto les permitirá tomar decisiones rápidas y apropiadas.
- El destinatario de un pase debe perfilarse para recibir con la pierna más alejada; de esta forma, podrá orientar el control y jugarlo hacia delante con mayor rapidez.

Papel de los entrenadores

- Primer entrenador: dirige el ejercicio y da instrucciones a los jugadores.
- Segundo entrenador: apoya y anima a los jugadores.
- Tercer entrenador: observa el ejercicio.