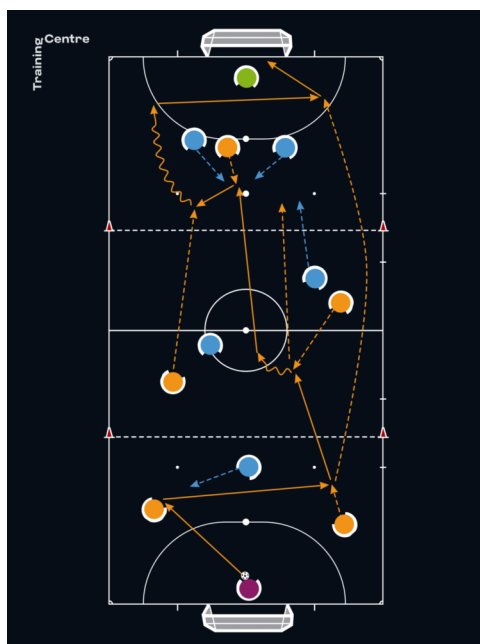


Futsal- Jugar con el pívot en el último tercio



Organización

- Dividir media cancha en tres zonas, con una zona central de 10 metros de ancho.
- Colocar una portería en cada línea de banda.
- Organizar un 4 contra 4 (más guardametas) en el que ambos equipos jueguen con un esquema 3-1.

Explicación

- Cada equipo cuenta con un pívot, que no puede defender ni salir en ningún momento de la zona de ataque delimitada.
- El equipo que no tiene la posesión dejará siempre un jugador en la zona defensiva para marcar al pívot del equipo atacante, que jugará por tanto en superioridad numérica (3 contra 2).
- El objetivo del equipo atacante es enlazar con el pívot, que podrá rematar a puerta o ceder el balón a sus compañeros, quienes a partir de ese momento ya pueden ingresar en la zona de ataque.

Principios básicos

- Adoptar una buena orientación corporal ofrece a los jugadores un campo de visión más amplio, lo que les permite enviar la pelota a cualquier zona de la cancha.
- Los jugadores que no tienen el balón deben intentar abrir líneas de pase continuamente para dar más opciones a sus compañeros.
- Hay que hacer hincapié en los pases y en los movimientos hacia delante.
- Cuando el pívot recibe la pelota, sus compañeros deben ser pacientes para incrementar las probabilidades de gol.
- Si su equipo tiene la posesión, los jugadores tratarán de apoyar a sus compañeros y desmarcarse para que el pívot pueda pasarles el balón.
- Circular el balón con velocidad permite al equipo obtener ventaja cuando el pívot está desmarcado o no está tan presionado por el defensor rival.
- El pívot se centrará en proteger la pelota, abrir líneas de pase, la orientación corporal, recibir el balón, zafarse del defensor, controlar el balón para cedérselo a un compañero, controlar el balón para girarse, evaluar la situación, asociarse con un compañero que le apoye, posicionarse para recibir el balón y girarse o combinar con un compañero.