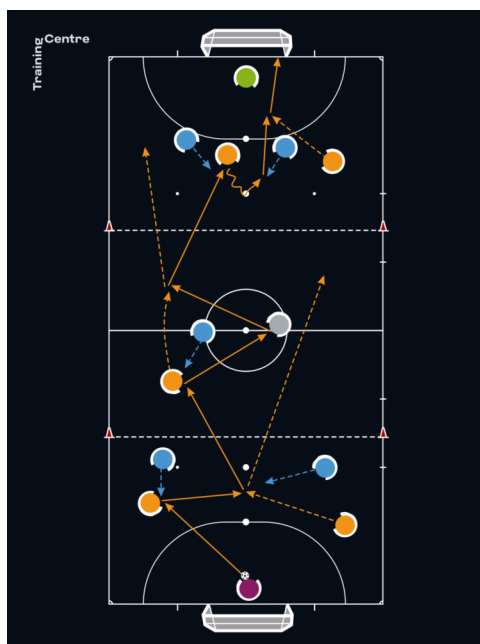


Futsal

—•— Faire remonter le ballon



Organisation

- Divisez le terrain en trois tiers.
- Mettez en place un deux contre deux à chaque extrémité et un un contre un plus joker – qui joue avec l'équipe en possession – dans la zone centrale.

Explication

- Le jeu débute avec une relance courte du gardien de l'équipe qui attaque vers un coéquipier situé dans le premier tiers.
- Il est possible d'accéder au deuxième tiers soit en conduisant le ballon, soit en le passant.
- Une fois le jeu dans cette zone, l'équipe avec ballon évolue en supériorité numérique, à quatre contre trois.
- Lorsqu'une équipe marque, elle conserve le ballon et reprend le jeu depuis la zone où elle vient de marquer afin d'attaquer dans l'autre direction.

Variantes

- Variante 1 : le joker doit jouer en une touche de balle.
- Variante 2 : les gardiens doivent relancer en moins de quatre secondes.
- Variante 3 : le joker peut jouer libre, mais les autres joueurs de la zone centrale sont limités à une touche de balle.
- Variante 4 : les joueurs de la zone centrale peuvent permuter avec des coéquipiers dans les autres zones.
- Variante 5 : tous les joueurs de la zone centrale peuvent jouer libre.

Éléments techniques

- Les feintes de corps peuvent être utiles pour se démarquer et se rendre disponible.
- Être constamment en mouvement et ouvrir des lignes de passe permet d'offrir plusieurs options au porteur.
- L'accent doit être mis sur le jeu vers l'avant dans toutes les situations (prise d'information, passes et appels).
- Faire circuler le ballon et rester en mouvement permet de se défaire de la pression de l'adversaire, car celui-ci a plus de difficultés à organiser sa défense.
- Il convient de donner la priorité aux passes vers l'avant et de jouer en retrait uniquement pour ouvrir des espaces dans des zones du terrain plus avancées grâce à des déplacements sans ballon.
- Garder la possession du ballon permet de mieux contrôler le jeu.