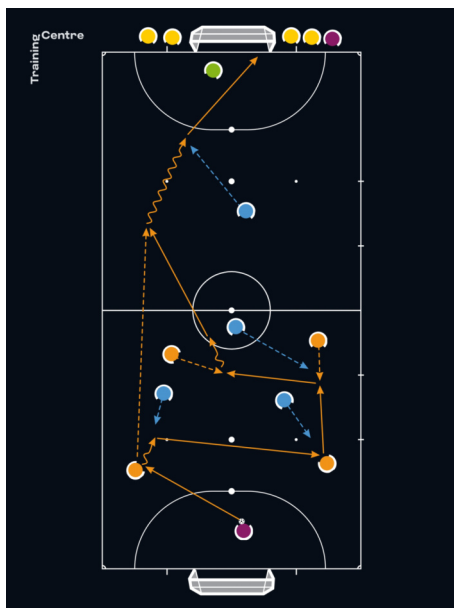


Futsal- Presionar en inferioridad numérica



Organización

- Usar el campo completo.
- Dividir el grupo en 3 equipos de 5 futbolistas (4 jugadores de campo y 1 guardameta).
- Disponer a dos de los equipos sobre el campo en una situación de ataque contra defensa.
- Disponer al equipo atacante con un sistema 4-0.
- Uno de los jugadores del equipo defensor debe permanecer en todo momento dentro de su propio campo.

Explicación

- El ejercicio comienza por el guardameta del equipo atacante.
- El equipo atacante tratará de aprovechar su superioridad numérica para avanzar jugando y marcar.
- El equipo defensor tratará de impedir que el atacante genere situaciones de superioridad.
- El equipo atacante solo podrá cruzar la línea divisoria conduciendo el balón, no mediante pases.
- Si el balón se va fuera, el equipo sin la posesión saldrá del campo, y entrará a jugar el tercer equipo.
- En caso de gol, el equipo que lo marque saldrá del campo, y entrará a jugar el tercer equipo.

Variaciones

- 1.ª variación: el defensa central que inicia el movimiento debe subir corriendo por el campo una vez que el rival dé un pase.
- 2.ª variación: el último defensor inicia el movimiento en el borde del círculo central de su propio campo; una vez que el rival dé dos pases, tendrá libertad para presionar en cualquier zona del campo.

Principios básicos

- Aumentar la intensidad de la presión cuando haya muchas posibilidades de recuperar la posesión.
- Determinar en qué zonas del campo se debe aplicar un marcaje individual y cuándo hacerlo.
- Al presionar al jugador con el balón, mantener el cuerpo en equilibrio y detenerse a la distancia adecuada del rival.
- Hacer hincapié en que los jugadores aumenten la intensidad de la presión en momentos clave.
- Cuando se encuentre cerca de su propia portería, el equipo defensor tratará de minimizar los errores al presionar.